Практическая работа №18  
Работа со структурами в Си

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Программа №1

Условие:

Описать структуру с именем AEROFLOT, содержащую следующие поля:

* название пункта назначения рейса;
* номер рейса;
* тип самолета.

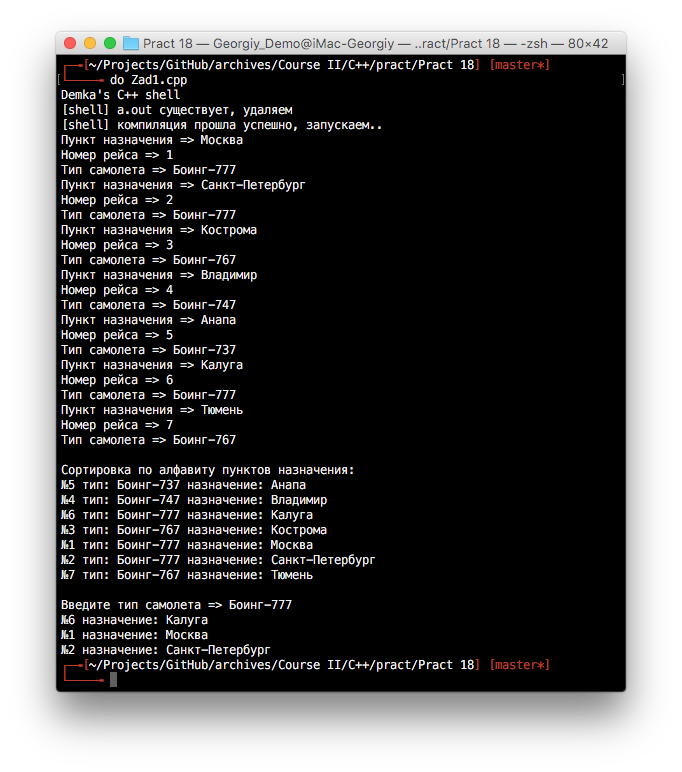
Написать программу, выполняющую следующие действия:

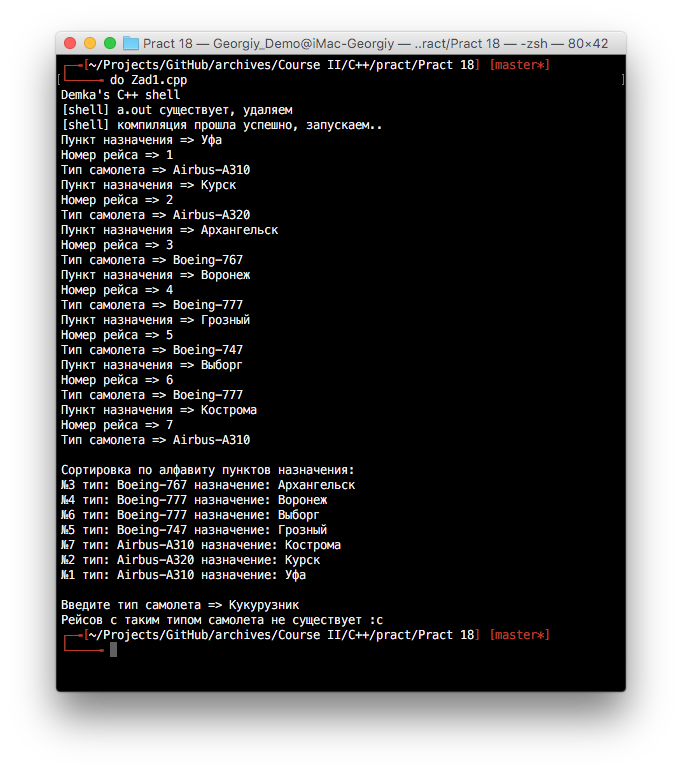
* + ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из семи элементов типа AEROFLOT;
  + Записи должны упорядочиваться в алфавитном порядке по названиям пунктов назначения;
  + вывод на экран пунктов назначения и номеров рейсов, обслуживаемых самолетом, тип которого введен с клавиатуры;
  + если таких рейсов нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

Исходный код программы:

#include **<iostream>**#include **<cstring>**#include **<iomanip>**#include **<stdlib.h>**#include **<stdio.h>  
using namespace** std;  
  
**const int** number = 7;  
  
**struct** AEROFLOT{  
 **char** punct\_naz[50],number[10],type[30];  
} a[100], ae;  
  
**int** main(){  
   
 **int** i, j, buf;  
 **bool** flag=**false**;  
 **char** aerotype[30];  
  
 **for** (i=0;i<number;i++){  
 cout<<**"Пункт назначения => "**;  
 cin>>a[i].punct\_naz;  
 cout<<**"Номер рейса => "**;  
 cin>>a[i].number;  
 cout<<**"Тип самолета => "**;  
 cin>>a[i].type;  
 }  
  
 cout<<**"\nСортировка по алфавиту пунктов назначения:"**;  
 **for** (i=0;i<number;i++)  
 **for** (j=i+1;j<number;j++)  
 **if** (strcmp(a[i].punct\_naz,a[j].punct\_naz)>0){  
 ae=a[i];  
 a[i]=a[j];  
 a[j]=ae;  
 }  
 **for** (i=0;i<number;i++)  
 cout<<**"\n№"**<<a[i].number<<**" тип: "**<<a[i].type<<**" назначение: "**<<a[i].punct\_naz;  
  
 cout<<**"\n\nВведите тип самолета => "**; cin>>aerotype;  
 **for** (i=0;i<number;i++)  
 **if** (strcmp(a[i].type,aerotype)==0){  
 cout<<**"№"**<<a[i].number<<**" назначение: "**<<a[i].punct\_naz<<**"\n"**;  
 flag=**true**;  
 }  
 **if** (flag==**false**)  
 cout<<**"Рейсов с таким типом самолета не существует :c\n"**;  
  
**return** 0;  
}

Скриншоты программы:





-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------